



CÂMARA MUNICIPAL DE CALIFÓRNIA

ESTADO DO PARANÁ

RUA AMÉRICA, 149 – CAIXA POSTAL Nº 05 – CEP – 86.820-000 – FONE/FAX: 43-3429 1208

E-MAIL: legislativocalifornia@hotmail.com

ATA Nº 07/2022

Ata da Comissão de Finanças e Orçamento, realizada em 09.03.2022.

Aos nove dias do mês de março do ano de dois mil e vinte e dois, às 13h00min, no edifício da Câmara Municipal de Califórnia, Estado do Paraná, reuniu-se a Comissão de Finanças e Orçamento sob a presidência do vereador Paulo Sérgio Chileide, com a presença do Relator Vereador Carlos Eduardo Krupniski Gasparetto e secretário Vereador Luis Antonio Domingues Neto. **ORDEM DO DIA: Projeto de Lei nº19/2022 - SÚMULA:** Dispõe sobre o piso salarial dos servidores públicos do Magistério do Município de Califórnia – Paraná e dá outras providências. **Parecer: Contrário.** **Votação:** deliberaram por unanimidade de votos pela aprovação do parecer do relator. Nada mais havendo a ser tratado, encerraram-se os trabalhos, sendo lavrada a presente ata, que lida e achada conforme vai assinada pelos componentes da Comissão. Califórnia, 09 de março de 2022.

Carlos Eduardo Krupniski Gasparetto

Relator

Paulo Sérgio Chileide

Presidente

Luis Antonio Domingues Neto

Secretário



CÂMARA MUNICIPAL DE CALIFÓRNIA

ESTADO DO PARANÁ

RUA AMÉRICA, 149 – CAIXA POSTAL Nº 05 – CEP – 86.820-000 – FONE/FAX: 43-3429 1208

E-MAIL: legislativocalifornia@hotmail.com

COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO

Projeto de Lei nº19/2022

SÚMULA: Dispõe sobre a reposição inflacionária dos Servidores efetivos: estatutários e celetistas, cargos de provimento em comissão, aposentados e pensionistas da Prefeitura do Município de Califórnia, **EXCETO DO MAGISTÉRIO.**

DATA: 22.02.2022

AUTOR: Executivo Municipal.

A Comissão de Finanças e Orçamento e opinou e pela inconstitucionalidade do mesmo e não recomenda sua aprovação.

É o Parecer.

Sala das sessões, 03 de março de 2022.

Carlos Eduardo Krupniski Gasparetto

Relator

Paulo Sérgio Chileide

Presidente

Luis Antonio Domingues Neto

Secretário